Tetsudo.link (mod pour sauvegarder vos parties)

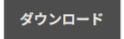
Une des fonctionnalités manquante de JRETS est le fait qu'il n'enregistre pas les données de nos parties.

Pour remédié à ça, un développeur japonais à créé le site et le logiciel <u>Tetsudo.link</u>. Il s'agit d'un petit programme à installer et à lancer avant de jouer à JRETS, et qui enregistre les données de votre partie afin de pouvoir visualiser votre position en direct sur une carte et enregistrer les infos de votre partie. Seul inconvénient : le site est en japonais. Voici donc un petit guide pour vous expliquer comment l'utiliser.

Installation

Rendez-vous sur la page de téléchargement et cliquez sur le bouton en bas de page.

取得ソフトのバージョン: v1.0.7 更新日: 2024年12月30日



Lancez le programme d'installation, cliquez 2 fois sur " \square (N)>" (Suivant). Sélectionnez ensuite " \square " (Oui) pour créer une icone sur le bureau et continuez de cliquer sur " \square (N)>" (Suivant). Lors de l'installation, le contrôle de compte utilisateur peut apparaître. Faites "Oui". Une fois installé, cliquez sur " \square (C)" (Fermer). L'icone de tetsudo.link sera alors disponible sur le bureau.



Lancez le programme et la fenêtre principale apparaîtra. Elle contient un champ texte, une case a cocher et 2 bouton :

- Le champ texte permettra de coller votre clé unique "

• Le premier bouton " permet de connecter l'application a votre compte tetsudo.link

• Le second bouton "[[[[]]]] " permet de se connecter sur son compte tetsudo.link, via Steam

Cliquez sur le second bouton. Cela ouvrira votre navigateur sur la page de connexion de tetsudo.link. Cliquez sur le bouton Steam pour vous connecter (et créer votre compte) via Steam.



Une fois connecté, vous arriverez sur votre page de paramètres tetsudo.link.



Dans l'ordre, voici ce que permet cet écran :

• IIIIIII : Si coché, masque votre nom

• Steam : Si coché, permet de spécifier un pseudo (a saisir dans le champ au dessous) au lieu du nom Steam

• Bouton : Sauvegarde les paramètres

• Bouton : Génère une nouvelle clé

• Bouton : Copie la clé dans le presse-papier

• Champ | : Votre clé unique

• Bouton : Supprime votre compte

Copier donc votre clé et revenez sur l'application. Collez la clé, cochez la case puis cliquez sur le bouton "

". La configuration est enregistrée et le jeu se lance.

Utilisation

Une fois configuré, l'application est très simple à utiliser : lancez là et... c'est tout. Elle lancera automatiquement JRETS et restera en arrière plan.



Le bouton " permet d'ouvrir le site tetsudo.link. Le menu " (Soft) contient 2 éléments :

• IIII : A propos

• 🔲 : Paramètres (permet juste de (dés)activer le lancement automatique de JRETS)

Une fois dans le jeu, il suffit de jouer normalement. Toutefois, si vous affichez le site tetsudo.link en même temps (sur un second écran), vous pourrez voir, une fois une partie lancé, votre progression apparaître sur la page d'accueil du site. Il suffit de cliquer dessus pour afficher votre position sur une carte.



Une fois connecté sur votre compte, sur le site, un bouton " " est disponible en haut à gauche. Il permet d'accéder à l'historique des parties enregistrées sur tetsudo.link.





En haut se trouve les infos suivantes :

- La distance totale parcourue
- Nombre total d'arrêts
- Distance d'arrêt moyenne en gare
- Ecart moyen de l'heure d'arrivée en gare
- L'itinéraire préféré

Lorsque l'on clique sur une ligne du tableau, on obtient le détail de la partie.



En haut, nous avons la date, le joueur et la ligne joué.

Dessous se trouve l'itinéraire parcouru. Chaque ligne donne les infos suivantes :

- L'heure réelle (sur le fuseau UTC+9/JST)
- L'heure d'arrivée prévue dans le jeu (ou une flèche si aucun arrêt)
- L'écart de temps du joueur par rapport à l'heure d'arrivée prévue

- Le nom de la gare
- L'écart de distance du joueur par rapport à la position d'arrêt

| En bas de page, le bouton "IIII" " | (ou " <u> </u> | ") permet de rendre public (ou | privé) le |
|--|--------------------|--------------------------------|--------------|
| résultat. Une fois public, le lien a dro | ite permet d'accé | der à la page (le bouton "Ш | " permettant |
| de copier le lien). Par ex : https://tetsudo.link/log/1dTSBtiN0O4kp3IUYOBwaUd02aT3PteO | | | |

Autres infos

Ce programme étant développé par un tier, une mise à jour de JRETS peut le rendre inopérant. Il faudra attendre alors la publication d'une nouvelle version du logiciel et l'installer pour pouvoir a nouveau l'utiliser.

De plus, lorsque de nouveaux itinéraires sont ajoutés au jeu, il peut se passer plusieurs jours avant que celui-ci ne soit utilisable dans tetsudo.link.

Révision #3 Créé 23 janvier 2025 10:25:00 par cracrayol Mis à jour 23 janvier 2025 23:29:00 par cracrayol