

# Série KiHa 54



(Par Associate professor - [CC BY-SA 4.0](#))

## Présentation

L'autorail diesel JNR Kiha 54 (JNR Kiha 54 Gata Kidosha) est un autorail diesel général produit par la Japan National Railways (JNR) à partir de 1986.

Deux types ont été produits : un type de région chaude (KIHA54 1 -) pour Shikoku et un type de région très froide (KIHA54 501 -) pour Hokkaido, et il existe des différences notables dans les spécifications et la forme de chaque pièce.

([Wikipedia](#))

# Détail de la console



Sur la gauche, on peut voir l'équipement radio de sécurité.

Au centre se trouve plusieurs éléments. En haut, se trouve la jauge de l'ATS-Dn, dont le fonctionnement est assez semblable à l'ATS-Ps.

Se trouve, ensuite, divers indicateurs :

- ☐ Indicateur "Portes fermés"
- ☐ : Indique que le train est en marche avant
- ☐ : Indique que le train est en marche arrière
- ☐ : Allumé lorsque le moteur fonctionne
- ☐ : Position de vitesse "Transmission directe"
- ☐ : Position de vitesse "Neutre"
- ☐ : Position de vitesse "Changement de vitesse"
- B : ?
- ATS : Indicateur [ATS-Sn](#). Devient rouge lorsque l'ATS est activé.
- ☐ : Frein adapté à la neige

Puis, on a 3 cadrans : le cadran de vitesse, le cadran de pression ER (Equalizing reservoir / réservoir égalisateur - Aiguille noire) / MR (Main reservoir / Réservoir principal - Aiguille rouge) et le cadran de pression BP (Brake pipe / Conduite de frein - Aiguille noire) / BC (Brake cylinder / Cylindre de frein - Aiguille rouge).



Enfin, sur la droite, on peut voir la feuille de route/table horaire de l'itinéraire choisi. Il s'agit de la première ligne proposant l'intégration directe de la feuille de route dans le jeu.

## Particularités de conduite





Le train KiHa 54 à une conduite différente des autres trains proposés dans le simulateur. En plus du levier de puissance, il faut gérer le [frein à air automatique](#) et le levier de changement de vitesse.

2 modes sont proposés dans les paramètres du simulateur (onglet Système) :

- Simplified (Simplifié) : La conduite se fait comme pour les autres trains.
- Realistic (Réaliste) : Il faut gérer manuellement le frein pneumatique et le passage des vitesses, cf. ci-dessous.

### Frein automatique

Le freinage est commandé par un levier (appelé robinet de mécanicien) ayant 4 positions. La puissance de freinage est gérée principalement via le cadran de droite et ses 2 aiguilles : l'aiguille rouge BC et l'aiguille noire BP. Les 4 positions sont :

- En circulation (Running /  [M] : Il s'agit de la position lorsque le train roule. Relâche la force de freinage (BC en baisse, BP en hausse).
- Chevauchement (Overlapped/  [.,] : Position permettant de maintenir la force de freinage (BC et BP stable)
- Service ( [.] : Position permettant d'augmenter la force de freinage (BC en hausse, BP en baisse)
- Urgence (Emergency /  [/] : Position à utiliser en cas de freinage d'urgence.




La procédure de freinage est décrite de cette manière dans le manuel japonais de JRETS :

- A environ 600m de la prochaine gare, passez le levier à "Chevauchement" [.,], afin de vous préparer à freiner.
- A 500m, passer le levier à "Service" pour augmenter la pression BC (il faut le faire assez tôt, car le freinage met du temps à s'appliquer)
- Revenez en "Chevauchement" lorsque la pression BC est entre 100 et 150 kPa, en essayant en premier lieu d'avoir la pression BP (aiguille noire) entre la zone bleue et jaune.
- Enfin, en estimant la distance restante, basculer entre les modes "En circulation" et "Chevauchement" afin de réduire la force de freinage jusqu'à l'arrêt complet du train.

À noter que lorsque la position du levier de frein est "Service", il arrivera un moment où la pression BP aura beau baisser, la pression BC ne bougera plus. De plus, si la pression BP descend beaucoup trop, le relâchement des freins prendra plus de temps. Il est recommandé de ne pas passer en dessous des 300 kPa pour la pression BP.

## Levier de vitesse

Celui-ci permet de définir le mode de transmission entre le moteur et les roues. Il possède 3 positions :

- Changement de vitesse (Shift change /  ) : Démarrage et vitesses moyennes.
- Neutre (Neutral /  )
- Transmission directe (Direct transmission /  ) : Vitesses moyennes et élevées.

Le changement de position se fait via les touches [R] (vers Transmission directe) et [F] (vers "Changement de vitesse").

À noter que le Kiha 54 gère automatiquement le changement de transmission selon la vitesse, il suffit donc d'être sur "Changement de vitesse" ou "Transmission directe" avant d'accélérer.

## Frein moteur (Limitation de vitesse)

Pour utiliser le frein moteur (lors de grosses descentes par ex.), il faut placer le levier de puissance sur P1, puis appuyer sur le bouton de limitation de vitesse [D], et remettre le levier de puissance en position neutre.

Pour désactiver, il suffit de mettre le levier principal sur P1 ou plus.

## Disponibilité

Ce modèle de train est disponible sur les lignes suivantes :

- [Ligne Rumoi](#)

---

Révision #3

Créé 18 septembre 2024 14:00:11 par cracrayol

Mis à jour 8 octobre 2024 07:20:29 par cracrayol