

# Paramètres

L'écran de paramétrage permet de modifier plusieurs éléments du simulateur, afin d'augmenter le réalisme ou rendre celui-ci plus accessible. Il est divisé en 4 onglets.

En appuyant sur "D", vous pouvez restaurer les valeurs par défaut. Et en appuyant sur "M", vous pouvez relire la vidéo d'introduction.

## Systeme (System)

Cet écran permet de définir certains paramètres relatifs au fonctionnement global du simulateur et de la simulation.



- Language : Défini la langue de l'interface sur Anglais et Japonais (en alternance), Japonais ou Anglais.
- Stop Position Margin : Permet de régler la marge d'erreur lors de l'arrêt du train en gare, par rapport à la position d'arrêt. Easy : +/- 5m, Regular : +/- 3m, Hard : +/- 1m
- Station Waiting Time Skip : Lors d'arrêt prolongés en gare, permet de sauter le temps d'attente. Si mis sur "Manual", l'attente peut être évitée en appuyant sur [Entrer].
- ATS Confirmation : Permet de mettre la confirmation de l'ATS en automatique ou en manuel.

- Deadman Reset : Permet de mettre la validation du Deadman reset (Veille automatique) en automatique ou en manuel. (voir la page [Conduite réaliste](#))
- Stop Position Correction : Met la correction de la position d'arrêt en automatique ou en manuel. Lorsque activé, si vous dépassez la position d'arrêt en gare, le simulateur vous repositionnera automatiquement à la bonne position.
- ATS Brake Reset : Permet de mettre la réinitialisation du frein ATS en automatique ou en manuel. (voir la page [Systèmes de sécurité](#))
- Driver Console Swaying Motion : Permet d'activer ou désactiver l'animation d'accélération/décélération dans la cabine.
- KiHa54 Handle Operation : Permet de spécifier le mode de contrôle du train [KiHa 54](#)

## Affichage (Display)

Cet écran permet de régler quels éléments seront visibles sur l'écran du simulateur.



- STA : Affiche l'heure et le temps restant pour atteindre le prochain arrêt.
- Next Station : Affiche le nom de la prochaine gare et le statut :
  - Stopping at (signe vert) : Arrêté à
  - Next (signe vert) : Prochain gare (avec arrêt)
  - Pass (signe bleu) : Prochaine gare (sans arrêt)
- Speed : Affiche la vitesse actuelle
- Maximum Speed : Affiche la vitesse maximum actuelle ainsi que la prochaine limite
- Distance : Distance de la prochaine gare
- Incline : Inclinaison du terrain (en pour mille)

- Handle Position : Position du levier de vitesse/frein
- Stop Mark : Indicateur d'arrêt en gare
- Guidance Pop-up : Messages d'aide à la conduite

## Son (Sound)

Cet écran permet de définir le niveau sonore des différents éléments du simulateur.



- BGM Volume : Règle le volume de la musique de fond dans les menus
- SE Volume : Règle le volume des effets sonores dans les menus
- Motor - Engine Volume : Règle le volume du moteur
- Motor - Engine Sound Setting : Le son du moteur est soit toujours actif (Always On), soit actif uniquement s'il se trouve dans la même voiture que le conducteur (Realistic)
- Running Sound Volume : Règle le volume du son du train en mouvement (rails, aiguillages, autres trains, etc...)
- Cockpit Sound Volume : Règle le volume des différents éléments du cockpit (boutons, alertes, freins, etc...)
- Handle Sound Volume : Règle le volume du levier de vitesse
- Station Ambient Sound Volume : Règle le volume du son d'ambiance lors de l'arrêt en gare
- In-Car Announcement Sound Volume : Règle le volume des annonces du contrôleur faites dans le train
- Driver Volume : Règle le volume des annonces "pointer-et-nommer" du conducteur

# Graphismes (Graphic)

Cet écran permet de régler certains paramètres utilisés pour la lecture des vidéos utilisées par le simulateur.



- Video Cache : Quantité de mémoire vidéo (VRAM) utilisé pour mettre la vidéo en cache. Plus le cache est élevé, plus la vidéo sera fluide. Si votre carte vidéo a plus de 2Go de RAM, il est recommandé de mettre "High".
- Driver Console Display Format : Spécifie si la console conducteur est affiché sur le même écran ou sur un écran secondaire.
- Video Threshold : Nombre de segment par image traité par le GPU. Il est recommandé de ne pas modifier ce paramètre.

Révision #16

Créé 7 octobre 2023 09:24:56 par cracrayol

Mis à jour 25 mars 2025 23:14:00 par cracrayol