Choix et configuration de la ligne

Choix de la ligne

Après avoir choisi "Drive" sur l'écran principal, on arrive sur l'écran de choix de la ligne.



Cet écran propose la liste des lignes jouables (en clair) et celles disponibles à l'achat (grisé). Le jeu de base contient les lignes suivantes :

- Ligne Keihin-Tohoku / Negishi (complète - 46 gares - 81.2km)
- Ligne Tokaido (démo - Tokyo -> Shinagawa - 3 gares - 6.8km)
- Ligne Chūō (démo - Takao - > Hachioji - 3 gares - 5.7km)
- Ligne Oito (démo - Matsumoto -> Azusabashi - 5 gares - 5.3km)
- Ligne Senseki (démo - Aobadori -> Nigatake - 6 gares - 4km)
- Ligne Shin-etsu (démo - Naoetsu -> Dosokohama - 4 gares - 9.4km)

- Ligne Hachinohe (démo - Hachinohe -> Konakano - 4 gares - 7.3km)
- Ligne Hachikō (démo - Takasaki -> Gumma-Fujioka - 4 gares - 11.7km)

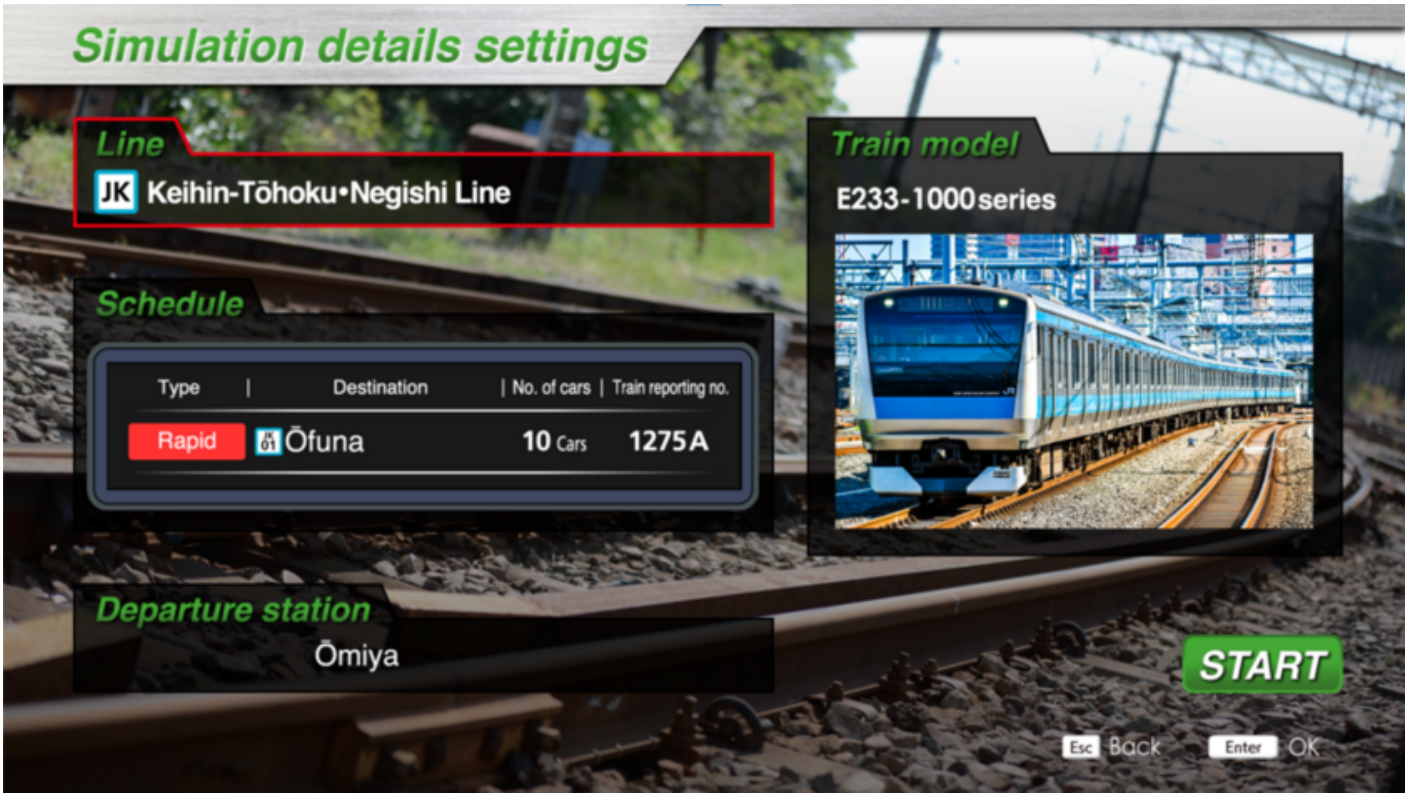
La partie "Line data" contient quelques infos sur la ligne surlignée :

- Length : La longueur de la ligne
- Sta.no. : Le nombre de gares
- Safety system : Le système de sécurité utilisé sur la ligne

Est également affiché le modèle de train utilisé sur la ligne, ainsi que la carte de la ligne.

Paramétrage de la simulation

Une fois la ligne sélectionnée, on arrive sur l'écran de configuration de la simulation.

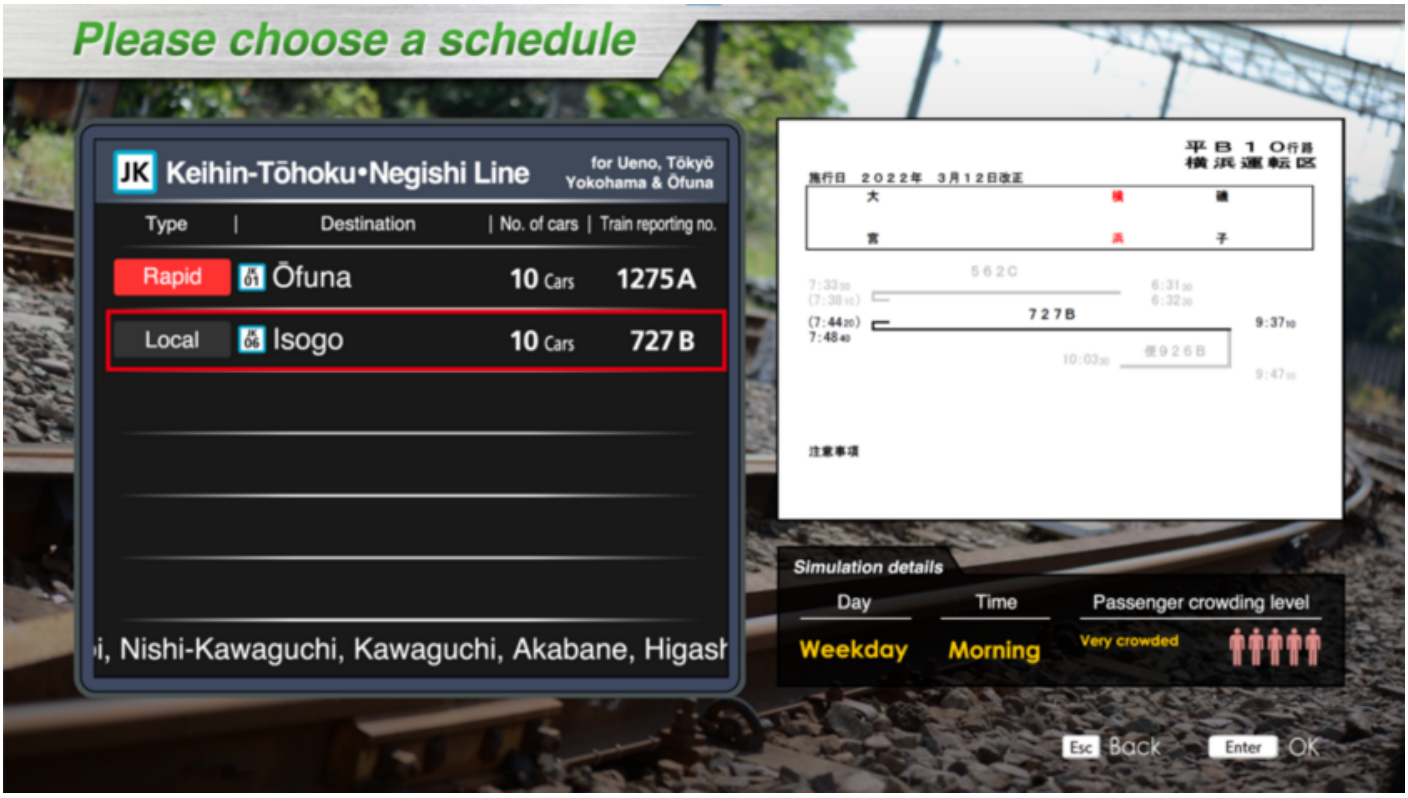


La zone "Line" indique la ligne qui sera utilisé. Cliquer dessus permet de revenir sur l'écran de choix de la ligne.

La zone "Schedule" indique les informations du trajet simulé :

- Type : Type de train utilisé (Local, Rapid, etc...)
- Destination : La gare d'arrivée
- No. of cars : Le nombre de voiture composant le train
- Train reporting no. : Numéro d'identification du train

Un clic sur "Schedule" permet d'ouvrir l'écran de sélection du trajet.



La zone "Departure station" indique la gare de départ. Un clic sur celui-ci permet d'afficher l'écran de sélection de la gare de départ.



Enfin, le bouton "Start" permet de démarrer la simulation.

Révision #9
Créé 2023-10-07 17:08:10 UTC par cracrayol

Mis à jour 2025-03-31 21:35:57 UTC par cracrayol